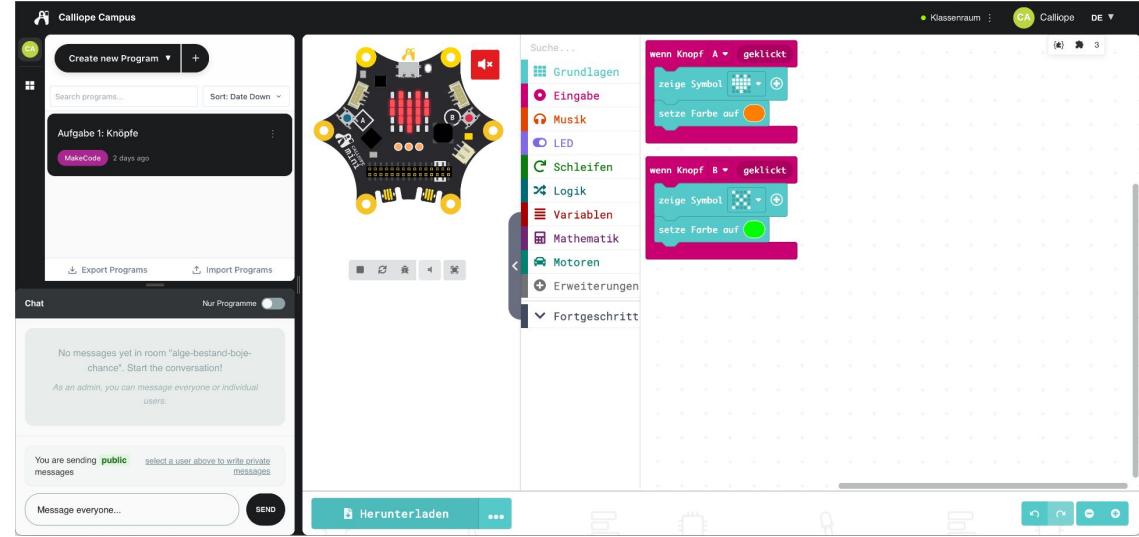


CALLIOPE CAMPUS (BETA)

NEU

Alle Infos auf der Webseite unter:
<https://calliope.cc/schulen/calliope-campus>

CALLIOPE CAMPUS



CALLIOPE

CALLIOPE CAMPUS

Live-Übersicht: Hilfe und Feedback geben

Aufgaben gezielt verteilen: Individuell unterstützen und fördern

Programme bequem einsammeln, mitnehmen und fortsetzen

(z.B. Klassenarbeiten, Projektarbeit, Hausaufgaben)



ANWENDUNG

Aufgabe 1 wird an alle verschickt

In der **Programmbibliothek** stehen der Lehrkraft alle vorbereiteten Programme zur Verfügung.

Programme können an die gesamte Klasse und an einzelne Schüler:innen gesendet werden.

Geteilte Programme werden in die Programmbibliothek der Schüler:innen geladen.

The screenshot shows the CALLIOPE app's library screen. On the left, there is a sidebar with icons for 'Programme' (containing 'CA'), 'Leona' (containing 'LE'), and 'Ben' (containing 'BE'). On the right, a list of programs is shown:

- Aufgabe 1: Knöpfe** (MakeCode, 5 TAGE(N))
- Aufgabe 2: RGB-LED** (MakeCode, 5 TAGE(N))
- Aufgabe 3: Funk** (MakeCode, 5 TAGE(N))
- Aufgabe 3: Aufgabenstellung** (Markdown, 5 TAGE(N))

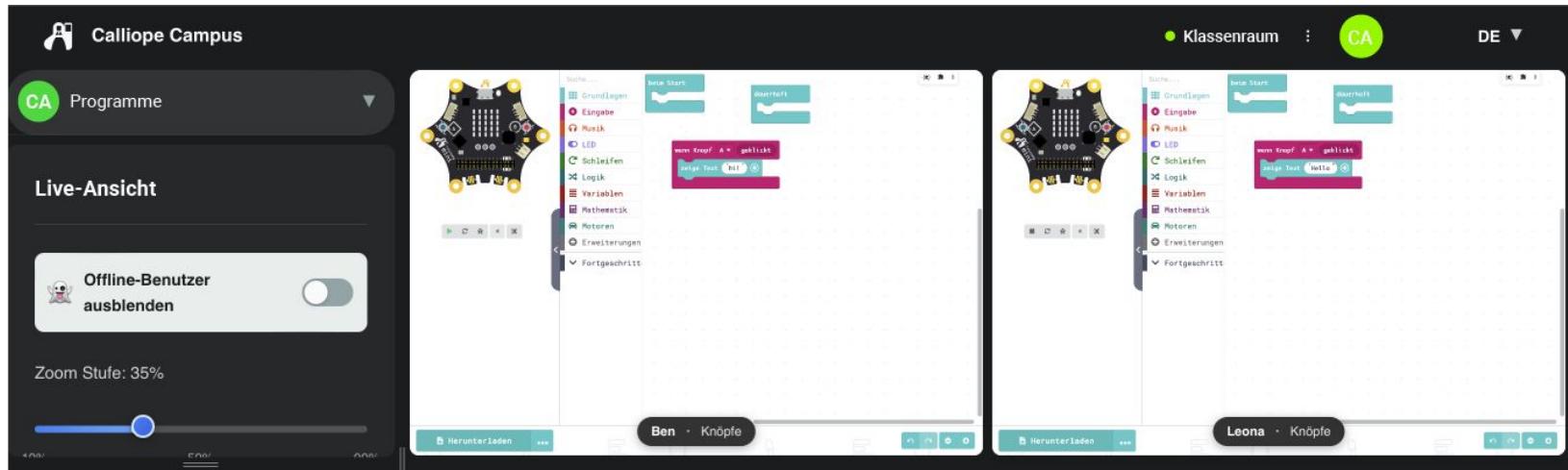
A context menu is open over the first program, listing options: 'Umbenennen', 'Kopie erstellen', 'löschen', 'Vorlage erstellen', and 'Teilen'. An arrow points from the 'Teilen' option to the right.



ANWENDUNG

Überblick: Live-Ansicht individuell oder als Galerie

Lehrkräfte können sich das **aktive Programm** aller oder einzelner Teilnehmend anzeigen lassen.



ANWENDUNG

Ansicht Aktivität Schüler:in

AKTIVES
PROGRAMM



The screenshot shows the Calliope Campus software interface. On the left, there's a sidebar with user profiles (Ben) and recent projects (RGB-LED, Knöpfe). Below that is a Chat section where Ben says "Ich bin mit der Aufgabe 2 fertig." At the bottom, there's a download button and a three-dot menu. The main area features a Calliope Mini microcontroller with various pins and components. To the right of the board is a block-based programming editor. A script titled "beim Start" is displayed, containing the following code:

```
4 -> mal wiederholen
mache
  setze Farbe auf [pink]
  pausiere (ms) 200
  eingebaute RGB-LEDs ausschalten
  pausiere (ms) 200
```

RÜCKMELDUNG



CALLIOPE

ANWENDUNG

Arbeitsanweisung:

Aufgabe 3 geht mit Arbeitsanweisung an alle.

Neues Programm erstellen ▾ | +

- Aufgabe 1: Knöpfe
MakeCode 5 TAGE(N)
- Aufgabe 2: RGB-LED
MakeCode 5 TAGE(N)
- Aufgabe 3: Funk
MakeCode 5 TAGE(N)
- Aufgabe 3: Aufgabenstellung
Markdown 5 TAGE(N)

⋮

⋮

⋮

⋮

- Umbenennen
- Kopie erstellen
- löschen
- ☐ Vorlage erstellen
- ↗ Teilen

Abgabe: Montag, 16. Juni 20205

Bearbeite im Arbeitsheft Seite 28-30, Aufgabe 1 bis 5.

Schau dir besonders die Verwendung der Funk-Codeblöcke an.

```
wenn Zahl empfangen receivedNumber
  [ ]
ende Zahl 0 über Funk
```



IM DETAIL

Raum erstellen

- Erstellung Beitritt-Code
- Chat-Einstellungen
- Editoren Auswahl

Room Settings

x

Raum-ID

Teile diese vier Worte, damit andere deinem Raum beitreten können:

LUFT BESTAND BOJE CHANCE

RAUM-URL KOPIEREN

Kopiere die vollständige Raum-URL, um sie per Text oder E-Mail zu teilen.

Raum-Details

Raum-Name

Klassenraum

Ihr Anzeigename

Calliope

Raum-Steuerung

Raum öffnen ⓘ

Benutzer können mit Raum-Inhalten interagieren



Direkter Zugang ⓘ

Benutzer treten sofort mit Raum-ID bei



Allgemeiner Chat ⓘ

Gruppen-Chat für alle Benutzer aktivieren



Verfügbare Editoren

MakeCode

MakeCode Editor für Raum-Teilnehmer aktivieren



Micro Python

Micro Python Editor für Raum-Teilnehmer aktivieren



Blocks

Blocks Editor für Raum-Teilnehmer aktivieren



Markdown

Markdown Editor für Raum-Teilnehmer aktivieren



ABBRECHEN

EINSTELLUNGEN SPEICHERN



CALLIOPE

IM DETAIL

Raum beitreten

- ohne Konto
- Eingabe 4-Wort-Code

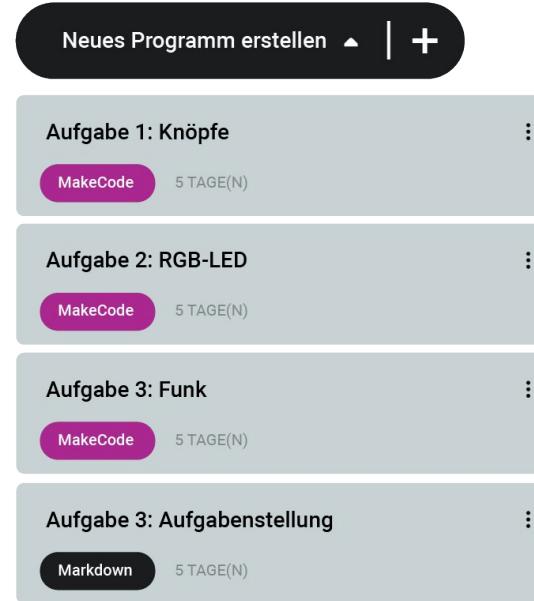


IM DETAIL

Programm/Aufgaben-Sets **vorbereiten** und bei Bedarf teilen.

Editoren übergreifend:

-  MakeCode
-  Python
-  Calliope mini Blocks (Scratch)



The screenshot shows a software interface for managing programs and assignments. At the top, there's a button for "Neues Programm erstellen" (Create new program) with a plus sign. Below it, there's a list of four tasks:

- Aufgabe 1: Knöpfe**: Created by MakeCode, 5 Tage(N) ago.
- Aufgabe 2: RGB-LED**: Created by MakeCode, 5 Tage(N) ago.
- Aufgabe 3: Funk**: Created by MakeCode, 5 Tage(N) ago.
- Aufgabe 3: Aufgabenstellung**: Created by Markdown, 5 Tage(N) ago.

Programme können...

- neu erstellt werden
- importiert werden (.HEX oder URL)
- Tutorials sein



IM DETAIL

Programme als Vorlage anlegen und verwenden

z.B. Unterrichtseinheit zum Thema Funk.

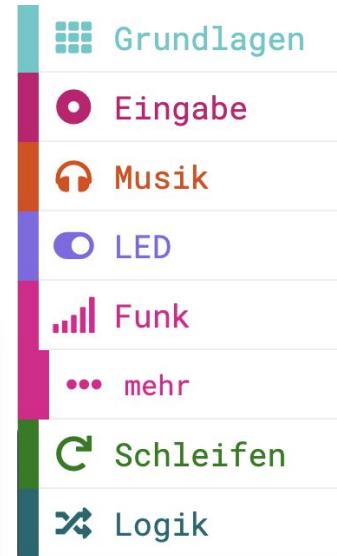
Die **Erweiterung Funk** wird bei jedem neuen MakeCode Programm direkt mitgeladen.

The screenshot shows the MakeCode interface with a list of programs:

- Aufgabe 1: Knöpfe (MakeCode, 5 Tage(N))
- Aufgabe 2: RGB-LED (MakeCode, 5 Tage(N))
- Aufgabe 3: Funk (MakeCode, 5 Tage(N))
- Aufgabe 3: Aufgabenstellung (Markdown, 5 Tage(N))

A context menu is open for "Aufgabe 3: Funk", listing:

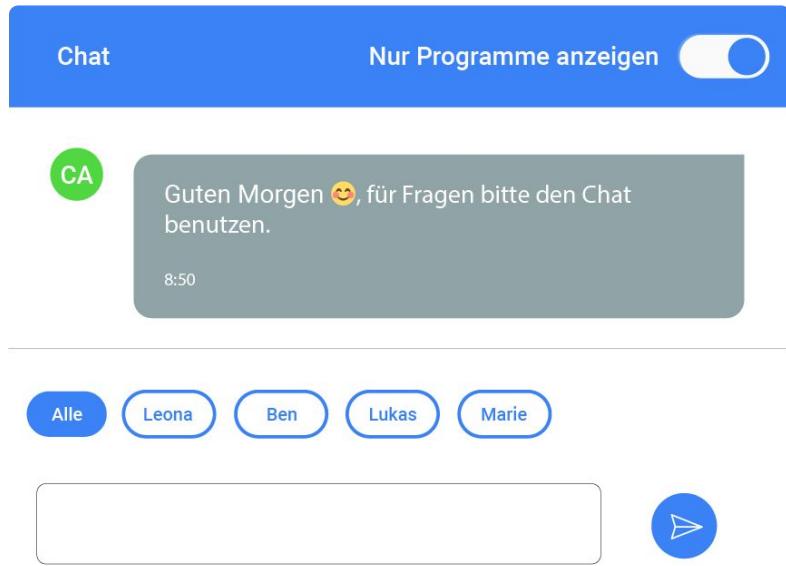
- Umbenennen
- Kopie erstellen
- löschen
- Vorlage erstellen
- Teilen



IM DETAIL

Über den **Chat** können...

- Lehrkräfte Nachrichten **und** Programme an alle oder an einzelne Teilnehmende senden.
- **Schüler:innen** Nachrichten an die Lehrkraft senden. (z.B. Prüfung)
- **Schüler:innen** können optional Nachrichten öffentlich austauschen.



IM DETAIL

Lehrkräfte können...

- Programm/Aufgaben-Sets exportieren und importieren.

z.B. Bereitgestellte Sets einfach verwenden

z.B. Eigene Sets sichern und wiederverwenden

Neues Programm erstellen ▲ | +

Aufgabe 1: Knöpfe :
MakeCode 5 TAGE(N)

Aufgabe 2: RGB-LED :
MakeCode 5 TAGE(N)

Aufgabe 3: Funk :
MakeCode 5 TAGE(N)

Aufgabe 3: Aufgabenstellung :
Markdown 5 TAGE(N)

↓ Exportieren

↑ Importieren

PROGRAMME
IMPORTIEREN
UND EXPORTIEREN

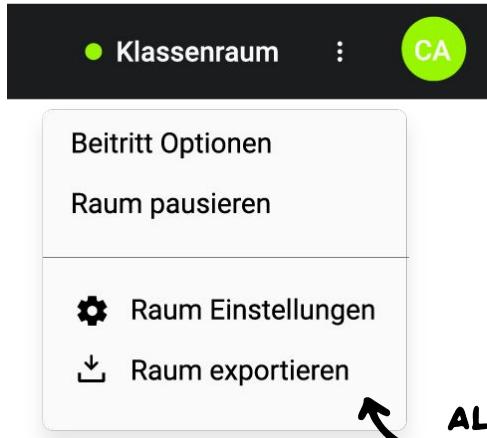


CALLIOPE

IM DETAIL

Lehrkräfte können...

- Programme aller Teilnehmenden exportieren und importieren.



- Anhand der exportierten Daten, können Räume nahtlos fortgesetzt werden.



IM DETAIL

Schüler:innen können...

- ihre Programme und erledigten Aufgaben exportieren und importieren.
z.B. Gerätewechsel, Abgabe per E-Mail

Neues Programm erstellen ▲ | +

- Aufgabe 1: Knöpfe
MakeCode 5 TAGE(N)
- Aufgabe 2: RGB-LED
MakeCode 5 TAGE(N)
- Aufgabe 3: Funk
MakeCode 5 TAGE(N)
- Aufgabe 3: Aufgabenstellung
Markdown 5 TAGE(N)

Exportieren

Importieren

PROGRAMME
IMPORTIEREN
UND EXPORTIEREN



CALLIOPE



CALLIOPE

Bei Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung.

Du kannst dich unter +49 (0)30 4849 2030 an uns wenden

oder per E-Mail: info@calliope.cc

CALLIOPE.CC